

# Lebenslauf

## Mathias Mielitz

\*27. Januar 1983 in Berlin

Kinzig Straße 16  
10247 Berlin  
Tel.: 030/77909776  
m.mielitz@adrabbit.de



### Studium

2004-2006 - Studium zum Spieleprogrammierer in der Games Academy GmbH

### berufspraktische Erfahrungen

- 2016 - Kundenberatung mit dem Schwerpunkt Datenanalyse und Arbeitsprozess-Automatisierung (Gründung des Blogs: companyhacks.com)  
- Neuentwicklung des eigenen OpenSource-Projektes „MyCleverFriend“ (ein Werkzeug zur automatisierten Personalisierung und Verarbeitung großer Datenmengen) auf Basis von NodeJS
- 2015 - Data Scientist und Softwareentwickler bei DCMN.com (Werbeagentur), zur Messung und Auswertung großer Webpage-Visit-Logs, mit der Zielsetzung TV-Spots intelligent und gewinnbringend auszustrahlen
- 2014 - selbstständiger Softwareentwickler mit Fokus auf Datenaggregation und Datenvisualisierung
- 2013 - Administrator und Softwareentwickler bei customer-alliance.com, einer Hotelbewertungssoftware mit starkem Fokus auf Social-Media-Monitoring
- 2012 - Entwicklung einer Software zur Social-Media-Analyse: Twitter-Monitoring, Trend- und Nischenerkennung, semantische Verrechnung von Texten  
z.B. Assoziationen zu Merkel: Angela, Bundeskanzlerin, Deutschland  
- Umgang mit großen MySQL-Datenbanken (ca. 1Mrd. Rows)
- 2011 - selbstständiger Softwareentwickler bei Discounto.de (Webseitenentwicklung mit hauseigenen Framework, Wordpress-Plugin-Entwicklung)  
- Gründung und Softwareentwicklung des Nachrichtenportals newstle.com

- 2010
  - Entwicklungsbeginn des OpenSource-Projektes „MyCleverFriend“ (ein Werkzeug zur automatisierten Personalisierung und Verarbeitung großer Datenmengen)
  - Entwicklung eines Magento-Exporters für einen Onlineshopbetreiber
  - Erfahrung als Tutor bei der beruflichen Weiterbildung eines Freundes zum Thema objektorientiertes Programmieren
  
- 2009
  - Nintendo DS: VokabelStar Englisch für Einsteiger (2009), Deep Silver
  - Nintendo DS: VokabelStar Englisch für Fortgeschrittene (2009), Deep Silver
  - Nintendo Wii: Quizz - Are you crazy enough? (Veröffentlichung: 2010)
  
- 2008
  - Pflege und Programmierung der hauseigenen Bugdatabase
  - Mitarbeit am Rollenspiel „The Dark Eye: drakensang“ (dtp entertainment AG) welches Sieger des deutschen Entwicklerpreises "Bestes deutsches Spiel" sowie "Bestes Jugendspiel" wurde
  
- 2007
  - technische Betreuung und Marketingleitung des Onlineshops elektronik-star.de unter Berücksichtigung von Affiliate-Marketing, Preissuchmaschinen-Marketing, SEO, Google AdWords und E-Mail-Marketing
  - beruflicher Einstieg als Spieleentwickler bei der RadonLabs GmbH
  
- 2006
  - Projektvorstellung der in der Games Academy produzierten Adventuredemo „Tummy Trundle“ (Abschlußarbeit) auf der Games Convention, Leipzig
  
- 2005
  - Arbeit als Teamleiter für das Studentenprojekt „Tummy Trundle“
  
- 2004
  - Praktikum bei dem lokalen Fernsehsender FAB in der „Dennis King Show“ als Webmaster der serieneigenen Webseite
  - Programmierung & Konzeption eines Content-Management-Systems
  - Programmierung einer kompletten Community-Webseite mit eigener „Online-Währung“ einschließlich API
  
- 2003
  - Programmierung & Konzeption eines User vs. User Browserspiels
  - Marketing, Programmierung und Konzeption der eigenen Webseiten
  - Promotion Community: [www.adrabbitt.de](http://www.adrabbitt.de) im Rahmen einer Selbständigkeit

### **Sprachkenntnisse**

- Englisch (fließend in Wort und Schrift)
- Französisch (Grundkenntnisse)

### **fortgeschrittene Computerkenntnisse**

- C++, C# .NET, Lua, Tcl, Python, PHP, ASP.NET
- Webentwicklung: MySQL, Apache, Nginx, HTML, XML, JavaScript, JQuery, REST-API, AngularJs, Bootstrap, NodeJs
- Mobile: Phonegap, Ionic
- PHP Symfony Framework 2.0
- Magento-Shopsystem Datenbank
- Kontrollversionssysteme: SVN, CVS, Perforce, GIT
- Cloud: Amazon, DigitalOcean
- agile Softwareentwicklung: NUnit, Nant, CruiseControl.NET, MsBuild, ANT, PHPUnderControl, Hudson, NPM
- Spiele- und Grafikengines: XNA, Nebula 2, Nebula 3, Mangalore, Trinigy
- Bugtracking: Mantis, Bugzilla, Devtrack, JIRA
- Microsoft Visual Studio .NET, Eclipse, PHPStorm,
- Freescale CodeWarrior (Nintendo SDK, Nintendo DS, Nintendo Wii)
- NSIS (Nullsoft Scriptable Install System), WiX
- UML, Umgang mit Patterns und Lösungsmustern
- Microsoft Project
- Wordpress-Plugin-Entwicklung
- Open Office, Microsoft Office (einschließlich Makroprogrammierung)
- VmWare (verschiedenste Versionen)
- Betriebssysteme: Windows, Linux (Ubuntu)